

チーム成績

項目	打者	項目	投手
打席	打席に立った数	試合数	試合数
打数	打席数 - (四球 + 死球 + 犠打 + 犠飛)	勝数	
打率	安打数 ÷ 打数	敗数	
安打	安打 + 二塁打 + 三塁打 + 本塁打	引き分け	
二塁打	二塁打	勝率	勝数 ÷ (勝数 + 敗数)
三塁打	三塁打	セーブ	
本塁打	本塁打	ホールド	
塁打	ヒット = 1 : 二塁打 = 2 : 三塁打 = 3 : 本塁打 = 4	QS	
得点	打席時に入った点	チーム防御率	失点 × 9 ÷ 投球回数
打点	安打・犠飛・犠打・四死球での得点	被安打	被安打
三振	三振数	被本塁打	被本塁打
四球	四球	与四球	与四球
死球	死球	与死球	与死球
犠打	犠打	奪三振	奪三振
犠飛	犠飛	失策	エラー数
盗塁	盗塁	失点	チーム総失点
併殺打	ダブルプレーの数	自責点	エラー以外で与えた失点
長打率	塁打数 ÷ 打数	WHIP	1 イニングあたり何人の出塁を許したか
出塁率	(安打数 + 四球 + 死球) ÷ (打数 + 四球 + 死球 + 犠飛)	BB/9	9 イニングあたりの四死球を与えたか
OPS	出塁率 + 長打率	得点圏被打率	2・3 塁にランナーがいる時の被打率 安打数 ÷ 打数
得点圏打率	2・3 塁にランナーがいる時の打率 安打数 ÷ 打数	WHIP	(与四死球数 + 被安打数) ÷ 投球回数
		BB/9	(与四球 + 与死球) × 9 ÷ 投球回

※チーム成績は個人成績の集計となります

※チーム成績の防御率計算は失点で計算されます

※チーム成績の防御率計算はチーム登録時の規程投球回で変化します



個人成績

項目	打者	項目	投手
打席	打席に立った数	防御率	自責点 × 9 ÷ 投球回数
打数	打席数 - (四球 + 死球 + 犠打 + 犠飛)	試合	登板試合数
打率	安打数 ÷ 打数	QS	
安打	安打 + 二塁打 + 三塁打 + 本塁打	勝数	
二塁打	二塁打	敗数	
三塁打	三塁打	セーブ	
本塁打	本塁打	ホールド	
塁打	ヒット = 1 : 二塁打 = 2 : 三塁打 = 3 : 本塁打 = 4	勝率	勝数 ÷ (勝数 - 負数) 被安打
得点	打席時に入った点	投球回	
打点	安打・犠飛・犠打・四死球での得点	被安打	被被安打
三振	三振数	被本塁打	本塁打
四球	四球	与四球	与四球
死球	死球	与死球	与死球
犠打	犠打	奪三振	奪三振
犠飛	犠飛	失策	エラー数
盗塁	盗塁	失点	登板中に与えた失点
併殺打	併殺打	自責点	エラー以外で与えた失点
失策	エラー数	WHIP	1 イニングあたり何人の出塁を許したか
長打率	塁打数 ÷ 打数	BB/9	9 イニングあたりの四死球を与えたか
出塁率	(安打数 + 四球 + 死球) ÷ (打数 + 四球 + 死球 + 犠飛)	得点圏被打率	2・3 塁にランナーがいる時の被打率 安打数 ÷ 打数
OPS	出塁率 + 長打率	WHIP	(与四死球数 + 被安打数) ÷ 投球回数
得点圏打率	2・3 塁にランナーがいる時の打率 安打数 ÷ 打数	BB/9	(与四球 + 与死球) × 9 ÷ 投球回

※打点・盗塁・QS・勝数・敗数・セーブ・ホールド・失策・自責点はスコアブック→成績入力必要

※個人成績の防御率計算はチーム登録時の規程投球回で変化します

